

# Übersicht über die Unterrichtsinhalte LEGO® Education BricQ Motion Prime Aufgaben

## LERNEINHEIT 1 / LERNZIELE:

Diese Lerneinheit wird Ihre Schülerinnen und Schüler dazu anregen, mithilfe wissenschaftlicher Methoden zu belegen, dass die Bewegung eines Körpers von seiner Kraft und Masse abhängt.

		AUFGABEN						
LERNEINHEIT 1	Die Wissenschaft des Sports	<b>Passspiel</b>	<b>Der Turner</b>	<b>Skipiste</b>	<b>Freistoß</b>	<b>Der Strandsegler</b>	<b>Propellerfahrzeug</b>	<b>Den Ball treffen</b>
		PHYSIK: - Bewegungen beschreiben - Wirkung von Kräften erkennen - Modelle bewerten und optimieren SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Kommunizieren - Ergebnisse präsentieren	PHYSIK: - Newtonsche Prinzipien anwenden - Vorhersagen treffen - Modelle optimieren SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Kommunizieren - Diskutieren	PHYSIK: - Wirkung von Kräften untersuchen - Inertialsystem verstehen - Newtonsche Prinzipien anwenden SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Kommunizieren - Ergebnisse präsentieren	PHYSIK: - Newtonsche Prinzipien anwenden - Hebel anwenden - Modelle optimieren SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Kommunizieren - Ergebnisse präsentieren	PHYSIK: - Einfluss von Windkraft verstehen - Beziehung zwischen Energie und Kraft untersuchen SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Ergebnisse präsentieren	PHYSIK: - Zusammenwirken von Kräften beschreiben - Beziehung zwischen Energie und Kraft untersuchen - Windenergie nutzen SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten	PHYSIK: - Newtonsche Prinzipien anwenden - Zusammenwirken von Kräften beschreiben - Modelle optimieren SOZIALES LERNEN: - Im Team arbeiten - Kommunizieren - Ergebnisse präsentieren
		MATHEMATIK: - Verhältnisse berechnen	MATHEMATIK: - Daten darstellen	MATHEMATIK: - lineare Gleichungen lösen	MATHEMATIK: - Verhältnisse berechnen	MATHEMATIK: - Flächeninhalte ermitteln	MATHEMATIK: - Verhältnisse berechnen	MATHEMATIK: - Daten erheben und auswerten

Die vollständigen Aufgaben finden Sie hier: <https://education.lego.com/lessons/bricq-motion-prime>

